

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ СВЕТОДИОДНЫХ ПРОЖЕКТОРОВ

Светодиодные прожекторы предназначены для архитектурной, ландшафтной или других видов декоративных подсветок. Они могут функционировать как в автономном режиме, так и в режиме DMX, позволяющем создать различные световые эффекты такие, как: вспышки, постепенное затухание цвета, статичное свечение, поочерёдная смена 7 цветов и т.п.

Основные характеристики: **Материал корпуса: алюминий**
Вес: ~ 4 кг
Угол вращения прожектора: 180°
Степень пыле- и влагозащиты: IP65
Температурный режим: от - 40°C до - 60°C

| Наименование модели | Количество светодиодов | Мощность каждого светодиода | Цвета светодиодов | Мощность прожектора | Потребляемый ток прожектором | Напряжение питания | Длина луча | Размеры корпуса |
|--|------------------------|-----------------------------|----------------------------------|---------------------|------------------------------|--------------------|------------|---------------------------------|
| 97098 Светодиодный прожектор RGB, прямоугольный корпус, 36LEDs | 36 шт. | 1W | 12 красных, 12 зелёных, 12 синих | 48 W | 0,22 A | 220V AC | 20 м | 335 мм x 220 мм x 150 мм |
| 97099 Светодиодный прожектор RGB, прямоугольный корпус, 180LEDs | 180 шт. | 0,06 W | 60 красных, 60 зелёных, 60 синих | 15 W | 0,13 A | 220V AC | 10 м | 343 мм x 214 мм x 152 мм |
| 97073 Светодиодный прожектор RGB, круглый, 15LEDs | 15 шт. | 1W | 5 красных, 5 зелёных, 5 синих | 20 W | 1,67 A | 12V DC | 10 м | диаметр 180 мм высота 250 мм |

**Данный вид прожектора не имеет дисплея и ручных регулировок встроенного контроллера, цвета изменяются автоматически по заданному режиму, либо через DMX управление.*

1. Функции: мигание (поочерёдная смена 7 цветов), плавная смена цвета, вспыхивание 7 цветов, режим master/slave.

2. Управление возможно в 2-х режимах:

Автономный режим: эффекты задаются кнопками на задней стороне прожектора, для контроля используется электронное табло.

Режим DMX: поддержка международного стандарта DMX512

3. Назначение кнопок.

- Установка DMX-адреса:

Нажмите кнопку «А», и первая цифра начнёт мигать. Затем нажимайте кнопку «В», чтобы изменять значения от 0 до 9

(диапазон адресов от 001 до 512)



- Настойка эффектов в автономном режиме:

Нажмите 4 раза кнопку «А» (первые три раза нужны для того, чтобы задать цифровой адрес DMX). На дисплее появятся значения «РХУ», где значение «Х» (от 1 до А) служит для выбора нужного режима, а «У» (от 1 до 9) - для установки интенсивности свечения или регулировки скорости. Ниже приведена таблица значений и эффектов, им соответствующих:

| Значение «Х» | Значение «У» |
|---------------------------------------|----------------------|
| 1 – красный | яркость (от 1 до 9) |
| 2 – зелёный | яркость (от 1 до 9) |
| 3 – жёлтый | яркость (от 1 до 9) |
| 4 – синий | яркость (от 1 до 9) |
| 5 – розовый | яркость (от 1 до 9) |
| 6 – бирюзовый | яркость (от 1 до 9) |
| 7 - белый | яркость (от 1 до 9) |
| 8 – смена цветов (мигание) | скорость (от 1 до 9) |
| 9 – смена цветов (постепенная) | скорость (от 1 до 9) |
| А – смена цветов (вспышки) | скорость (от 1 до 9) |

Установив нужную программу, подождите 10 секунд. Дисплей перестанет мигать, и программа будет сохранена так, что при выключении и последующем повторном включении прожектора её не придётся устанавливать заново.

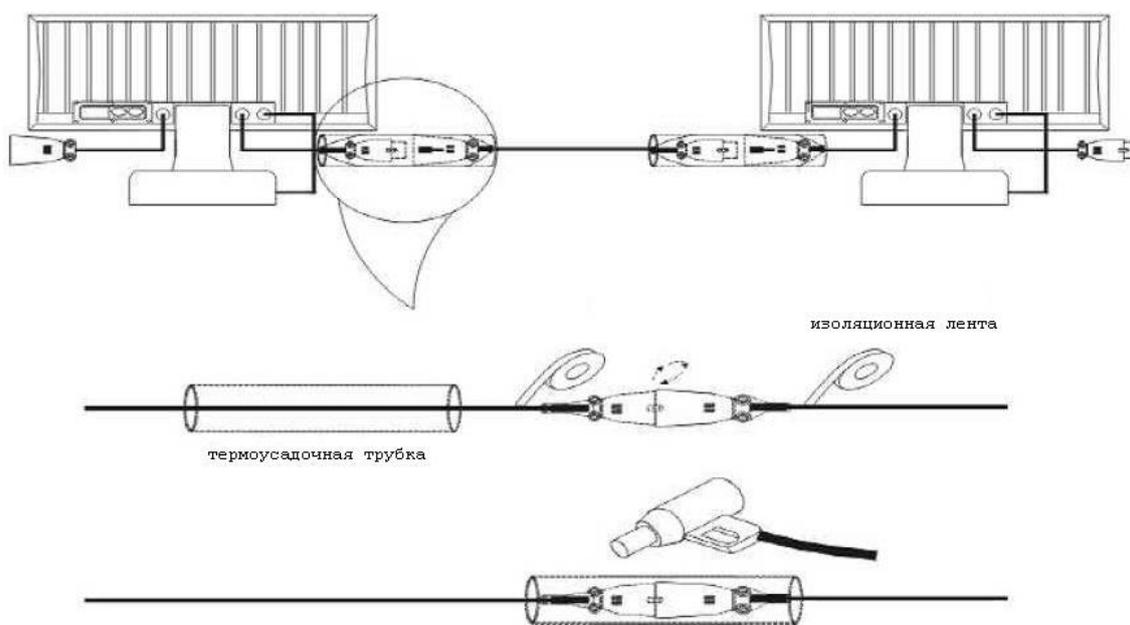
4. Рекомендации по эксплуатации:

- в автономном режиме эффекты устанавливаются с помощью кнопок на задней панели прожектора;
- в режиме DMX прожектор управляется с помощью DMX-консоли, которая настраивается в соответствии с прилагаемыми к ней инструкциями;
- для установления функции master/slave в автономном режиме выберите любой прожектор, который будет работать как «управляющий». Затем установите его адрес 001, а остальные станут «подчинёнными» и будут повторять эффекты «управляющего» прожектора;
- установка DMX-адреса: каждый прожектор имеет 3 канала: красный, зелёный, синий, включая числовое значение каждого канала. Так, DMX-адрес 001 использует каналы 1, 2 и 3. А адрес 256 – каналы 256, 257, 258;

Внимание!

- не подключайте прожектор к сети, не вынув его из упаковки;
- не накрывайте прожектор ничем;
- не используйте прожектор в замкнутом и ограниченном пространстве;
- при обнаружении неисправностей не пытайтесь устранить их самостоятельно;
- перед включением в сеть установка прожектора должна быть полностью завершена.

5. Подключение и изоляция.



Соединять вместе можно не более 30 прожекторов. При этом коннектор последнего прожектора во избежание попадания влаги должен быть обмотан клейкой лентой, а затем заизолирован термоусадочной трубкой.